

# Spielanleitung

## mit 37 Spielvarianten von Einstieg bis anspruchsvoll

### Vorbereitung

Wähle eine der Spielvarianten aus (siehe „Spielarten“) und sortiere ggf. die nicht benötigten Karten aus. Mische die Karten gründlich, bevor sie im Uhrzeigersinn verteilt werden. Lege vor dem Verteilen der Karten fest, wer den ersten Spielzug machen darf.

Alle Karten, die nicht verteilt oder aussortiert wurden, werden verdeckt auf einem Stapel zum Aufnehmen in den weiteren Spielzügen bereitgelegt.

### Die Spielzüge

Je nach Spielvariante gewinnt, wer das ***höchste, niedrigste oder eine bestimmte Zahl*** als Ergebnis am Ende einer Spielrunde hat.

Ein Spielzug startet immer mit dem Aufnehmen und endet mit dem Ablegen einer Karte. Aufgenommen wird immer von dem Stapel nicht verteilter Karten. Abgelegt wird auf einem separaten Stapel.

Mit dem Aufnehmen und Ablegen der Karten soll das eigene Ergebnis verbessert werden. Darum muss bei jedem Spielzug schnell im Kopf gerechnet und verglichen werden, welches Ergebnis sich mit der aufgenommenen Karte ergibt. Man behält die Karten, mit denen man das beste Ergebnis erzielt. Dafür kann auch die Karte wieder abgelegt werden, die gerade erst aufgenommen wurde.

Nachdem eine Karte abgelegt wurde, geht es im Uhrzeigersinn mit den nächsten Spielenden weiter.

### Ende einer Spielrunde

Das Ende einer Spielrunde ist erreicht, sobald ein Spieler ein Gleichzeichen (=) ablegt. Das Gleichzeichen (=) muss immer offen für alle sichtbar abgelegt werden. Es ist das Zeichen, bei dem alle Spielenden ihre Ergebnisse präsentieren. Nun wird das beste Ergebnis der Runde ermittelt.

# Zahlenlernen 1 bis 10

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Einstieg	Jeweils eine Karte mit Zahlen von 1 bis 10	2



Nutze die Karten von *Flippiplus* zum Lernen der Zahlen von 1 bis 10. Die Kreidestriche auf jeder einzelnen Karte können dabei als Zählhilfe genutzt werden.

Bei diesem Spiel gibt es keinen Start und kein Ende. Die individuelle Lerngeschwindigkeit entscheidet, wann es weiter geht.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10

# Reihenfolge der Zahlen lernen

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Einstieg	Jeweils eine Karte mit Zahlen von 1 bis 10	2



Nutze die Karten von *Flippiplus* zum Lernen der Zahlenreihenfolge von 1 bis 10. Mische dazu die Karten, verteile Sie offen sichtbar und bringe sie in die richtige Reihenfolge. Start ist das offene Auslegen aller Karten. Ende ist die fertige richtige Reihenfolge der Zahlen.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10

# Höchste Zahl

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Sehr leicht	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10 und alle Gleichzeichen	4



Alle Spielenden erhalten eine Spielkarte. Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer die höchste Karte hat. Bei gleichen Karten ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Bestimme, dass die niedrigste Karte gewinnt
- **Variante 4:** Lege eine bestimmte Zahl fest, die gewinnt

# Zahlenreihen

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Sehr leicht	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10	2



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, drei aufeinander folgende Zahlen zu haben (zum Beispiel: 1, 2, 3 oder 6, 7, 8). Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) Gewonnen hat, wer als erstes eine Zahlenreihe zusammen hat und diese allen Spielenden zeigt.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10

## Zahlen addieren ("Plus rechnen")

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Leicht	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Pluszeichen und alle Gleichzeichen	3



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Addition (+) das höchste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das höchste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.

## Zahlen subtrahieren ("Minus rechnen")

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Leicht	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Minuszeichen und alle Gleichzeichen	3



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Subtraktion (-) das niedrigste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das niedrigste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.

# Plus & Minus

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Mittel	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Pluszeichen, alle Minuszeichen und alle Gleichzeichen	5



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, mit der Addition (+) oder Subtraktion (-) das höchste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das höchste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Das niedrigste Ergebnis gewinnt
- **Variante 4:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.
- **Variante 5:** Nimm fünf Spielkarten für alle Spielenden. Das ermöglicht zwei Berechnungen auf einmal (Schwierigkeitsgrad steigt).

# Zahlen multiplizieren ("Mal rechnen")

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Mittel	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Malzeichen und alle Gleichzeichen	3



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Multiplikation (x) das höchste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das höchste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.

# Punkt vor Strich

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Anspruchsvoll	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Pluszeichen, alle Minuszeichen, alle Malzeichen und alle Gleichzeichen	5



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Addition (+), Subtraktion (-) und Multiplikation (x) das höchste Ergebnis zu erreichen. Dabei ist die "Punkt vor Strich" Regel zu berücksichtigen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das höchste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Das niedrigste Ergebnis gewinnt
- **Variante 4:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.
- **Variante 5:** Nimm fünf Spielkarten für alle Spielenden. Das ermöglicht zwei Berechnungen auf einmal (Schwierigkeitsgrad steigt).

# Zahlen dividieren ("Geteilt rechnen")

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Anspruchsvoll	Alle Karten mit Zahlen von 1 bis 10, alle Geteiltzeichen und alle Gleichzeichen	3



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Division ( $\div$ ) das niedrigste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das niedrigste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.

# Alles drin

Schwierigkeit	Benötigte Karten	Anzahl Varianten
Sehr anspruchsvoll	Alle Karten Spielkarten	5



Alle Spielenden erhalten drei Spielkarten. Ziel ist es, über die Addition (+), Subtraktion (-), Multiplikation (x) und Division (÷) das höchste Ergebnis zu erreichen.

Es werden Spielzüge durchgeführt (Karte aufnehmen & ablegen) bis ein Gleichzeichen (=) offen für alle sichtbar gelegt wird. Gewonnen hat, wer das höchste Ergebnis hat. Bei gleichem Ergebnis ist die Spielrunde unentschieden.

- **Variante 1:** Beginne zuerst mit den Zahlen 1 bis 5
- **Variante 2:** Nimm alle Zahlen von 1 – 10
- **Variante 3:** Das niedrigste Ergebnis gewinnt
- **Variante 4:** Bestimme, dass ein ganz bestimmtes Ergebnis gewinnt. Sollte niemand dieses Ergebnis erzielen, dann gewinnt, wer das dichteste Ergebnis am Zielwert hat.
- **Variante 5:** Nimm fünf Spielkarten für alle Spielenden. Das ermöglicht zwei Berechnungen auf einmal (Schwierigkeitsgrad steigt).