



Michael Schacht

LUCKY NUMBERS



Glück will gelernt sein!

Inhalt

4 Spielpläne | 80 Zahlenplättchen
(jeweils mit den Zahlen von 1-20 in 4 Farben)



Spielpläne:



Spielidee

Jeder Spieler versucht als Erster seinen Spielplan vollständig mit Zahlenplättchen zu belegen. Dabei müssen die Zahlen in jeder Reihe und Spalte aufsteigend angeordnet werden.

Spielvorbereitung*

Nehmt pro Spieler einen **kompletten Farbsatz Zahlenplättchen** (1-20) ins Spiel. Nehmen also weniger als 4 Spieler am Spiel teil, werden entsprechend viele Sätze aussortiert bzw. bleiben in der Schachtel. Die Zahlenplättchen werden **verdeckt** gemischt und in beliebiger Anordnung verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.

Hinweis: Die Farben der Zahlenplättchen spielen während des Spiels keine Rolle, sie helfen lediglich bei der Vorbereitung für die jeweilige Spieleranzahl.

* Nachfolgend werden die Vorbereitungen und Spielregeln für das Mehrpersonenspiel erklärt. Die Soloregel befindet sich auf dem Extrablatt.

Beispiel:



Jeder Spieler nimmt sich einen Spielplan und legt diesen so vor sich aus, dass sich der **Glückskäfer** unten rechts befindet. Danach nehmen sich alle gleichzeitig vier Zahlenplättchen aus der Mitte und legen diese offen auf die vier farblich hervorgehobenen Diagonalfelder ihres Spielplans. Dabei sollten alle bereits das Spielziel im Blick haben und eine **niedrige Zahl eher oben links** und eine **höhere Zahl eher unten rechts** ablegen.

Spielverlauf

Der jüngste Spieler entscheidet, ob er selbst beginnt oder dem ältesten Spieler den Vortritt lässt. Danach geht es im Uhrzeigersinn reihum. Wer an der Reihe ist, entscheidet sich für eine der beiden Möglichkeiten:

A) Verdecktes Zahlenplättchen nehmen

Der Spieler deckt ein Zahlenplättchen auf und legt es den Legeregeln entsprechend (s. dazu nächste Seite) offen auf ein Feld seines Spielplans. Kann oder möchte er das Plättchen nicht legen, lässt er es offen in der Tischmitte liegen.



B) Offenes Zahlenplättchen nehmen

Der Spieler nimmt ein offenes Plättchen und legt es entsprechend der Legeregeln auf seinem Spielplan ab.

Hinweis: Option B steht zu Beginn des Spiels nicht zur Verfügung, sondern erst, wenn im Verlauf des Spiels ein Plättchen offen liegt.



Die Legeregeln

- Ein Spieler darf ein neues Zahlenplättchen entweder auf ein **freies Feld** seines Spielplans legen oder **gegen ein bereits ausliegendes Plättchen austauschen**. Das ausgetauschte Plättchen legt er danach offen in die Tischmitte zurück.
- Alle Zahlenplättchen einer Reihe müssen **jederzeit von links nach rechts aufsteigend** sein. Ebenso müssen alle Zahlenplättchen in einer Spalte von **oben nach unten jederzeit aufsteigend** sein.



Beispiel: Der Spieler hat lediglich 3 Optionen, die von ihm aufgedeckte **13** auf seinem Spielplan abzulegen:

- A** Auf das Feld rechts neben der **5**
- B** Die **13** gegen die **10** auszutauschen.
- C** Die **13** gegen die **15** auszutauschen.

Er entscheidet sich für Option **B**.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler das letzte freie Feld seines Spielplans mit einem Zahlenplättchen belegt (*Legeregeln beachten*). Dieser Spieler ist der Gewinner des Spiels.

In sehr seltenen Fällen endet das Spiel auch, wenn ein Spieler das letzte verdeckte Zahlenplättchen aufdeckt (*dieses darf noch platziert werden*). In diesem Fall gewinnt der Spieler, dessen Spielplan die wenigsten freien Felder zeigt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Variante „Wir spielen und spielen.“ (von Bruno Cathala)



Die Regeln des Grundspiels bleiben erhalten, mit einer Ausnahme:

Wenn ein Spieler ein Zahlenplättchen an ein diagonal benachbartes, gleich hohes Plättchen anlegt (gilt auch beim Austauschen), darf er sofort einen weiteren Zug ausführen. Gelingt ihm das wieder, ist der betreffende Spieler sofort nochmals an der Reihe.



Weitere spannende Varianten findest Du auf unserer Homepage unter www.gamefactory-games.com

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die geschlechtsneutral gemeint ist.

Autor: Michael Schacht
Redaktion: Frank Weiß
Grafik: Deborah Triggiano
Game Factory Version: © 2023



TIKI Editions: www.tikieditions.com
10 rue de Penthièvre
75 008 Paris, France.
© 2020 TIKI Editions SAS

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstraße 2
D-90402 Nürnberg
www.carletto.de
www.gamefactory-games.com

