

Вік: 8+  
Кількість гравців: 2-5  
Тривалість: 10-25 минут



## Ціль та умови гри

Вивчення в ігровій формі всіх трьох форм найвживаніших сильних та змішаних дієслів. Знання трьох форм дієслів не є обов'язковим і не надає переваг у грі.

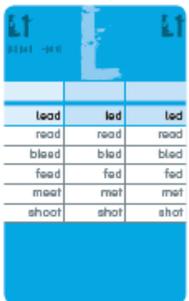
## Вміст

Інструкція до гри | 74 (+2) гральних карт

## Різновиди карт

Колода складається з 68 карт із трьома формами дієслів і 6 джокерів. Види дієслів розділені на 16 груп у чотирьох основних категоріях:

<b>S</b>	(S1 – S5)	gelb	<b>Short</b> (коротка ударна голосна)
<b>L</b>	(L1 – L4)	blau	<b>Long</b> (довга ударна голосна)
<b>D</b>	(D1 – D2)	rot	<b>Diphthong</b> (подвійна голосна)
<b>C</b>	(C1 – C2)	grün	<b>Crazy verbs</b> (що не відповідають правилам)



На кожній картці відображені всі дієслова, які належать до певної групи (наприклад, L1). Одне з дієслів виділено певним кольором. Якщо, наприклад, три форми дієслова **lead - led - led** виділені синім кольором, то перед вами „карта lead“.

## Переможець

Перший гравець, який позбувся усіх карт, здобуває перемогу.

## Правила гри

### Початок гри

Від 2 до 5 гравців сідають за стіл, на якому достатньо місця, щоб розкласти багато карт. Карти потрібно добре перемішати.

*Примітка: Для скорочення часу гри можна використовувати меншу кількість карт. Для цього можна прибрати всі карти однієї або декількох груп (одного кольору).*

Кожен гравець отримує по вісім карт. Карти, що залишилися, кладуть лицьовою стороною вниз у стопку в центрі столу. Карти на руках не повинні бути відомі іншим гравцям.

Починає найстарший гравець (гравець А). Порядок визначається за годинниковою стрілкою.

### Фази гри

#### ФАЗА 1 - отримання карти

Гравець А запитує в іншого гравця певну карту, яку він хотів би отримати (див. фазу 2).

При цьому він називає всі три форми дієслова і відповідну групу, наприклад: У тебе є карта „lead - led - led, L1?“ Або англійською „Do you have (Have you got) lead-led-led, L1?“ Якщо у того, кого запитують, у руці опиниться карта „led“ він повинен передати її гравцеві А. Якщо у нього її немає, він говорить про це, і гравець А бере верхню карту з колоди. Джокера просити не можна.

#### ФАЗА 2 - викладання, відкладання, обмін джокера

Якщо у гравця А опинилися на руках 3 карти однієї групи (Triple), то він може викласти карти, тобто покласти їх на стіл лицьовим боком догори. Максимум дві карти з викладеної групи можуть бути джокерами. Викладаючи карти, гравець ще раз називає всі три форми виділеного дієслова.

Під час відкладання карт гравець повинен назвати усі три форми виділеного дієслова ще раз.

Аналогічним чином у фазі 2 гравець може обміняти викладені на стіл джокери на відповідні карти

дієслів, незалежно від того, у кого знаходяться джокери.

Коли гравець сповіщає, що він закінчив свій хід, настає черга наступного гравця, який починає з фази 1. Жоден гравець не зобов'язаний викладати карти кожен раунд.

*Примітка: для ускладнення гри можна змінити основне правило, у цьому разі джокери можна обмінювати, але інші карти не можна підкладати. Цей варіант вимагає набагато більшої уваги.*

*Примітка: під час викладання карток потрібно називати переклад виділеного дієслова.*

## Особливості та підказки

- Карту, яка щойно перейшла з рук у руки, можна запитати не раніше, ніж через один раунд.
- Якщо грають тільки два гравці, то застосовується наступне правило: щойно в одного з гравців на руках залишається три або менше карт, можна одразу тягнути нову з колоди, не питаючи один в одного.
- На деяких картах окремі голосні виділені кольором. Ці голосні відхиляються від загальної схеми утворення форми даної групи дієслів. Групи дієслів у D3 і L4 звучать не так ритмічно. У C1 і C2 зібрані складні дієслова, що не відповідають правилам.
- Знаки фонетичної транскрипції (угорі ліворуч) відносяться до наголошеного голосного і до закінчення дієслова, характерного для даної конкретної групи. Вони не виконують жодної функції в грі.